

HET Soldecol Road Acryl M žlutý 0620 (10l=15kg)

» Barvy na beton



VZORNÍK



Kód produktu

2020004645

Rozpouštědlová jednokomponentní rychleschnoucí akrylátová barva pro vnitřní a venkovní použití určená k nátěrům betonu a asfaltu. Barvu lze také kombinovat s případným dodatečným posypem pískem nebo balotinou.

Dostupnost na prodejně v Příbrami::

4,00 ks

HET Soldecol Road Acryl M žlutý 0620 (10l=15kg)

» Barvy na beton

Popis

Použití:

matná rozpouštědlová jednokomponentní rychleschnoucí akrylátová barva pro vnitřní a venkovní použití určená k nátěrům betonu a asfaltu.

Barva je vhodná k vodorovnému značení průmyslových podlah v exteriéru a interiéru, k vodorovnému značení cest, parkovišť apod. Barvu lze také kombinovat s případným dodatečným posypem pískem nebo balotinou.

Barvu lze aplikovat i na svislé plochy.

Nátěr vyniká mechanickou a povětrnostní odolností, je odolný vůči pojezdu skladovací technikou a dopravními prostředky, je odolný vůči běžným chemikáliím, posypovým solím, výkyvům teplot a motorovým olejům.

Nátěrová hmota není určena pro ochranu a obnovu celistvosti betonových konstrukcí ve smyslu ČSN EN 1504-2, barva není testována podle ČSN EN 1436.

Nepoužívat na nátěry přicházející do kontaktu s potravinami, krmivem, pitnou vodou, natírání dětského nábytku a hraček.

Odstíny:

bílý 0100, žlutý 0620

Ředidlo:

SOLDECOL S 6005, toluen

Doporučené objemové ředění: 20 - 30 % obj. pro přípravu penetračního nátěru 7 - 20 % obj. natírání štětcem, válečkem 0 - 16 % obj. stříkání AIRLESS, AIRMIX 20 - 28 % obj. vzduchové stříkání, HVLP

Doporučené hmotnostní ředění: 15 - 25 % hm. pro přípravu penetračního nátěru 5 - 15 % hm. natírání štětcem, válečkem 0 - 12 % hm. stříkání AIRLESS, AIRMIX 15 - 22 % hm. vzduchové stříkání, HVLP

Nanášení:

stříkáním, válečkem, štětcem příp. pomocí značkovacího zařízení.

Vydatnost:

cca 12,5 - 15 m² z litru (8 - 10 m² z 1 kg) v jedné vrstvě (při tloušťce 40 µm suchého filmu). Vydatnost je závislá také na savosti podkladu, jeho struktuře, metodě nanášení apod.